

II. Informe Trimestral de los Avances y Logros del año 2022 (Informes de seguimiento y presupuesto a los programas y proyectos)

Primer Trimestre:	Enero-marzo 2022	
Fecha de elaboración del informe:	8 abril de 2022	
Título del Proyecto o Programa	Diseño de software educativo basado en la guía Lecturas Divertidas para ti.	
Departamento Responsable:	Investigación	
Responsable del Proyecto:	Dinorah de Lima Jiménez	
Cargo:	Investigadora	
Fecha de inicio:	Enero	
Fecha de término:	Marzo	
Está programado en el POA (Si/No):	No	
Estado de ejecución del proyecto:	En ejecución	
Estado del proyecto (% ejecutado):	45 %	
Avances y Logros		
1. Definición del storyboard		
2. Versión preliminar del demo.		
Apoyo al pacto Educativo		
Este proyecto tributa al compromiso 3.1.3 Desarrollar estrategias para asegurar el ingreso oportuno, la reinserción y la superación de la exclusión y el abandono escolar ya que permite generar alternativas de recursos que contribuye con la inserción del estudiante a la cultura tecnológica. Al contar con diferentes medios para el aprendizaje, la escuela puede atender diferentes necesidades estilos de aprendizaje que presentan los estudiantes, el software permitirá tanto el aprendizaje individual como el cooperativo. Las escuelas tendrán acceso gratuito a dicho software desde el portal del IDEICE y del MINERD.		
Metas Físicas (Entregables según su PEI 2022)		
0 %		
Metas Físicas (Entregables según su POA 2022)		
7		
Identificación de los Riesgos.		
1) Riesgo Estratégico	2) Riesgo Imagen	3) Riesgo Operativo
4) Riesgo de Cumplimiento	5) Riesgo legal	6) Riesgo Económico
7) Riesgos Medioambientales	8) Riesgo de Tecnología	9) Riesgo de Personal
10) Riesgo de la Infraestructura	11) Riesgo Político	12) Riesgos Sociales
Evaluación del Riesgo:		
Impacto		
Alto (3)	Medio (2)	Bajo (1)
Probabilidad		
Alto (71%-100%)	Medio (31%-70%)	Bajo(1%-30%)

Respuesta al Riesgo:			
a) Evitar	b) Reducir	c) Compartir	d) Monitorear / Aceptar
Acciones de Mitigación el Riesgo			
En caso de que no se nombre el personal necesario en el equipo de investigación, solicitar apoyo de otros departamentos del instituto para la realización de la evaluación del software.			

a) Lista de evidencias

Actividad	Evidencia
Reuniones virtuales de trabajo en equipo	N/A
Versión preliminar del demo del video juego	N/A

ANEXAR EVIDENCIAS: invitación, acta de reuniones, informe, correos, lista de asistencia, fotografía, publicaciones, nota de prensa, entre otras.

b) Ejecución de Plan de Acción

Ejecución Presupuestaria Trimestral del año 2022

Ejecución presupuestaria del periodo

Primer Trimestre:	Enero-marzo 2022
Presupuesto del trimestre:	RD\$173, 150.00
Ejecución de enero:	0.00
Ejecución de febrero:	0.00
Ejecución de marzo:	0.00
Presupuesto ejecutado:	RD\$173, 150.00
Presupuesto Disponible:	RD\$ 0.00
Porcentaje de Ejecución Presupuestaria:	7 %

Ejecución de Presupuesto enero-marzo 2022.

Fecha	Febrero 2022
Actividad Ejecutada	Pago de servicios profesionales
Descripción	Diseño de versión preliminar de storyboard
Presupuesto ejecutado	RD\$ RD\$173, 150.00

Nota: Poseemos el informe global del trimestre administrado por OEI de la ejecución presupuestaria de este proyecto financiado por IDEICE y OEI en el marco del convenio específico 003-2021. El informe detallado será recibido en la semana del 12 al 16 de abril de 2022, fecha posterior a la entrega de este informe trimestral a la OAI.



Dinorah de Lima Jiménez
Investigadora

